Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade: Sistema de reservas de cinema**

1. **Lista de materiais**

* Computador com Internet.
* Caderno para anotações.
* 1 caneta.

1. **Tempo estimado:** 35 minutos.
2. **Detalhes do exercício:**

**Contexto:**

Você está desenvolvendo um sistema para um cinema que tem 5 fileiras de assentos, cada uma com 8 assentos. Você precisa de um sistema que permita:

* Reservar um assento.
* Cancelar a reserva de um assento.
* Exibir o mapa atual dos assentos.

A matriz inicial de assentos será representada com todos os assentos disponíveis, indicados por 0. Assentos reservados serão indicados por 1.

1. **Procedimento experimental**

* Escreva funções para cada uma das operações listadas acima: reservar um assento, cancelar a reserva de um assento e exibir o mapa atual dos assentos.
* Faça a reserva dos assentos (1,3), (2,5) e (4,7).
* Cancele a reserva do assento (2,5).
* Exiba o mapa de assentos atualizado.
* Desenvolva o código para resolver as operações mencionadas.
* Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
* Anote a resolução abaixo e envie através do AVA.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |